



## TEAMER/-INNEN & HELFER/-INNEN GESUCHT! RUHR GAMES – JUGENDCAMP 2017 IN HAMM

Im Rahmen der Ruhr Games 2017 (15.-18. Juni) richtet die Sportjugend NRW gemeinsam mit dem Regionalverband Ruhr das Ruhr Games-Jugendcamp (11.-18. Juni) in Hamm aus. 1000 europäische Jugendliche im Alter von 14-21 Jahren werden im Sportzentrum Ost in Hamm eingeladen, um an allen sportlichen und kulturellen Aktivitäten gemeinsam mit den Jugendlichen aus der Region teilzunehmen. Du kannst mit dabei sein!

### **MACH MIT!**

Ohne dich geht gar nix: Du machst durch deine ehrenamtliche Tätigkeit so ein Großereignis überhaupt erst möglich! Und deswegen suchen wir dich: Erfahrene, motivierte, zuverlässige, engagierte und verantwortungsvolle Menschen, die Lust haben bei einem multinationalen Jugendcamp mit Festivalflair als Teamer/-in oder Helfer/-in mitzumachen.

### **WIE ALT MUSS ICH SEIN?**

Um als Teamer/-in mitzuarbeiten musst du 22 Jahre alt sein. Alle Helfer/-innen müssen mindestens 18 Jahre alt sein.

### **WIE KANNST DU DICH EINBRINGEN?**

In welchen Bereichen du dich engagieren kannst, richtet sich danach, welche Vorlieben und Fähigkeiten du mitbringst, wie zeitlich flexibel du bist und wie viel Verantwortung du übernehmen möchtest.

### **WERDE TEAMER/-IN**

Wer Lust hat Verantwortung zu übernehmen und sogar eigene Ideen ins Jugendcamp mit einbringen möchte, kann sich als kreativer Kopf für einige Teilbereiche als Teamer/-in bewerben. Als Teamer/-in arbeitest Du an der Gestaltung des Jugendcamps aktiv mit, kannst Dich in unterschiedlichen Bereichen engagieren und übernimmst sowohl in der Vorbereitungszeit (ab Herbst 2016) als auch während des Jugendcamps verschiedene eigenverantwortliche Aufgaben. Wir erwarten von unseren Teamern/-innen die regelmäßige Teilnahme an drei Teamtreffen (1. Teamtreffen findet vom 28.10. bis 30.10.16 statt) sowie die volle Anwesenheit während des Jugendcamps.



## WERDE HELFER/-IN

Während der heißen Phase des Jugendcamps (11.-18. Juni 2017) kannst Du uns in verschiedenen Einsatzbereichen als helfende Hand unterstützen. Hier brauchst Du keine besonderen Kenntnisse, sondern lediglich die Motivation die jeweiligen Aufgaben zuverlässig zu bearbeiten.

## DAS BIETEN WIR DIR!

- die Erstattung von An- und Abreisekosten (bis und ab Landesgrenze NRW)
- kostenlose Verpflegung
- kostenlose Unterbringung
- Team T-Shirt
- eine Bestätigung über euren freiwilligen Einsatz
- eine Dankeschönveranstaltung
- eine Aufwandsentschädigung
- Unterstützung in Freistellungsfragen (Sonderurlaub & Schulbefreiung)
- eine erlebnisreiche Woche

## WELCHE EINSATZBEREICHE GIBT ES?

### Teamer/-in Jugendcamp Kernaktivitäten:

- Medien, Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
- Dolmetschen
- Workshops
- Jugendpolitische Themen / Europa
- Freie Angebote, Mitmachaktionen, Turniere
- Sportangebote der Fachverbände
- Bühnenprogramm
- Abendprogramm
- Bar Camp

### Jugendcamp Organisation:

- Betreuung für Gruppenleitungen & Einzelreisende
- Infostand
- Transfers & Transport
- Anmeldung
- Logistik (Technik & Elektro, Sicherheit, Sauberkeit, Strukturbau, Schilderwerkstatt, Materialabruf, Parkplatz- und Campingeinteilung)
- Springer/-in



## DAS BRAUCHST DU!

Alle Teamer/-innen und Helfer/-innen sind verpflichtet ein erweitertes Führungszeugnis bei der Sportjugend NRW vorzulegen. Die Kosten für die Beantragung werden von der Sportjugend NRW erstattet.

## BIS WANN MUSS ICH MICH BEWERBEN?

Bewerbungsschluss ist der 12. September 2016. Bitte schick den Bewerbungsbogen mit dem Betreff **TEAMER/-IN** oder **HELFER/-IN Ruhr Games Jugendcamp 2017** per E-Mail:

Fabienne Caiazza  
Projektkoordinatorin Jugendcamp  
E-Mail: Fabienne.Caiazza@lsb-nrw.de

Tel.: 0203 7381-697

## WEITERE INFOS

[www.ruhrgames.de](http://www.ruhrgames.de)



## Informationen zur Programm- und Aufgabenstruktur des Jugendcamps

### TEAMER/-IN

(Einsatz vor und während des Jugendcamps 10.-18. Juni 2017)

Bitte halte dir für eine Teamer/-innenbewerbung UNBEDINGT folgenden Termin für das erste Team- und Planungstreffen frei: **28. – 30.10.2016**

**Jugendherberge Soest  
Kaiser-Friedrich-Platz 2  
59494 Soest**

Zwei weitere Vorbereitungstreffen werden gemeinsam im Team abgestimmt.

1. **Medien, Presse- und Öffentlichkeitsarbeit:** Hier gestaltest und verfasst du redaktionelle Beiträge für die Sportjugend NRW und ihre Mitgliedsorganisationen für Online-Auftritte, aktualisierst verschiedene News-Bereiche und pflegst die Social Media Kanäle.
2. **Workshops:** Unsere inhaltlichen und praktischen Workshops zu Sport, Kultur, Europa, Multimedia, Musik & Design brauchen ausreichend Vorbereitung. Kreative Köpfe mit jugendpolitischem, sportlichem, künstlerischem und/oder musikalischem Hintergrund sind hier gefragt, da sie die Workshop-Ideen konzeptionell mitgestalten - mit dem Ziel die Workshop-Leitung während des Jugendcamps zu übernehmen.
3. **Europa/Jugendpolitische Angebote:** Eine jugendpolitische Erklärung wird auf Grundlage der Ergebnisse der inhaltlichen Workshops mit den Teilnehmer/-innen zusammen erarbeitet, mit dem Ziel eine offizielle „Hammer Erklärung“ auszuarbeiten.
4. **Freie Angebote, Mitmachaktionen und Turniere:** Wir benötigen dich bei der konzeptionellen Mitgestaltung und Ausarbeitung der einzelnen Aktivitäten sowie deren Koordinierung. An mehreren zentralen Punkten im Jugendcamp können sich Jugendcamp Teilnehmer/-innen, Gäste, Besucher/-innen aus der Region an verschiedenen Mitmachangeboten ausprobieren und Spaß haben.
5. **Sportangebote der Fachverbände:** Hierbei arbeitest du eng mit den Teamern/-innen der freien Angebote, Mitmachaktionen und Turnieren zusammen und koordinierst die jeweiligen Sportstationen der Fachverbände.
6. **Dolmetschen:** Du unterstützt Referenten/-innen sowie Teilnehmer/-innen in den inhaltlichen Workshops dabei, dass aufkommende Kommunikationsschwierigkeiten beseitigt werden. Menschen mit guten Fremdsprachkenntnissen in folgenden Sprachen werden gesucht: Französisch und Polnisch.



- 7. Bühnenprogramm:** Du koordinierst die einzelnen Abläufe und Auftritte und stehst im ständigen Kontakt zu dem Moderationsteam.
- 8. Abendprogramm:** Wird jeden Tag im Jugendcamp angeboten. Hierbei koordinierst du die verschiedenen Programmpunkte und kannst dich bei der konzeptionellen Mitgestaltung einbringen. Bühnen- und Abendprogramm Teamer/-innen arbeiten eng zusammen.
- 9. Bar Camp:** Alle Teilnehmer/-innen des Jugendcamps haben die Möglichkeit, eigene Inhalte, Inputs, Themen sowie freie Sport- und Tanzangebote in sogenannten „Sessions“ anzubieten. Hierbei wirst du die Ansprechperson für interessierte Teilnehmende bezüglich der Orga und Durchführung des Bar Camps vor Ort sein.

## **HELFER/-IN**

(Einsatz während und nach dem Jugendcamp 10.-19. Juni 2017)

- 1. Betreuung für Gruppenleiter/-innen und Einzelanreisende:** Du bist die Ansprechperson für die internationalen sowie nationalen Gruppen und Teilnehmer/-innen.
- 2. Infostand:** Du beantwortest den Teilnehmer/-innen tausendundeine Fragen.
- 3. Transfers & Transport:** Du versorgst die Teilnehmer/-innen mit allen wichtigen Informationen zu den eingerichteten Shuttles zwischen den drei Veranstaltungsorten der Ruhr Games: Hamm, Hagen und Dortmund, beantwortest allgemeine Fragen zu Verkehrs- und Anbindungsmöglichkeiten innerhalb NRWs und übernimmst ggf. selber Fahrten zwischen den Standorten.
- 4. Anmeldung:** Du heißt die Jugendcampgäste willkommen, akkreditierst diese bei der Anreise und koordinierst die Abreise zusammen mit den Transferverantwortlichen.
- 5. Logistik:** Bietet dir unterschiedliche Teilbereiche:
  - **Technik & Elektro:** Das Tec-Team ist für die technische Betreuung von Vorträgen, Workshops, Konzerten & ShowActs, Filmvorführungen etc. zuständig.
  - **Sicherheit:** Du unterstützt das Security-Team dabei, dass das Gelände von „außen und innen“ geschützt wird.
  - **Sauberkeit:** Das Clean-Team ist verantwortlich für ein sauberes Jugendcamp Gelände und befördert volle Müllsäcke zu den nahe gelegenen Sammelstationen.
  - **Strukturbau:** Konstruktion aller Strukturen (z.B. Zelte, Bühnen, Dekoration etc.)
  - **Schilderwerkstatt:** Damit sich jede/r im Jugendcamp räumlich zurechtfindet, braucht es eine planvolle Verteilung von Wegweisern auf dem und um das Jugendcampgelände.
  - **Park- und Campingplatz:** Du hilfst dabei für einen reibungslosen Ablauf zu sorgen, sodass Teilnehmer/-innen und Gruppenleitungen einen Überblick erhalten, wo ihre eigenen Zelte aufgebaut werden dürfen.
  - **Materialabruf:** Sollte Bedarf an Materialien bestehen, versorgst du die verschiedenen Bereiche im Jugendcamp mit den jeweiligen Materialien.



**Springer/-innen** werden immer da eingesetzt wo gerade jemand ausgefallen ist oder es aus anderen Gründen an helfenden Händen mangelt. Vielseitige Menschen haben hier die Chance das Jugendcamp aus den verschiedensten Perspektiven kennenzulernen.

## **AUF- UND ABBAU** (10. – 19. Juni 2017)

Wir bauen alles ab, packen es zusammen und lagern es ein, und sammeln alles auf um das Jugendcampgelände am Ende sauberer zu hinterlassen als wir es vorgefunden haben. Wichtig ist, wenn Du Dich für den Abbau anmeldest, auch wirklich dabei zu sein und mit anzupacken. Je gemeinsamer wir zupacken, desto mehr Freude erfahren wir beim Abbau - und desto eher sind wir fertig (und können den Abbau feiern)!

**!Viele Hände, schnelles Ende!**