

Durchführungsbestimmungen der NRWTV-Ligen 2023

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines	3
Besondere Regelungen.....	3
Wertungssystem	6

Allgemeines

- (1) Die Teams in den **NRW-Ligen** und **Regionalligen** haben **5 Wettkämpfe**. Die Teams in den anderen Ligen (Oberliga, Verbandsliga, Landesliga, Seniorenliga, Mastersliga) haben **4 Wettkämpfe**.
- (2) Damenteam bestehen aus 3 Starterinnen. 3 Starterinnen werden gewertet.
- (3) Herrenteam bestehen aus 4 Startern. 4 Starter werden gewertet.
- (4) Teams in den Landesligen bestehen aus 4 Startenden. 4 Startende werden gewertet.
- (5) Teams in der Seniorenliga und Masterliga bestehen aus bis zu 4 Startenden, davon werden 3 gewertet.

Besondere Regelungen

Das Ligameldeportal schließt am 08.05.2023 um 20 Uhr. Starter und Starterinnen können danach für die Saison 2023 nicht mehr in der Liga berücksichtigt werden.

- (1) Unsportliches Verhalten
 - a. Wird ein*e Teilnehmer*in in der laufenden Saison zweimal disqualifiziert, so ist er/sie für den Rest der Saison für Starts in den NRWTV-Ligen gesperrt.
 - b. Im NRWTV - Ligabetrieb ist jede blaue/gelbe Karte mit einer Zeitstrafe verbunden, es gelten die nachfolgend aufgeführten Zeiten:
 - i. Alle Distanzen 2 Minuten pro gelbe Karte, kann auch ohne Zeigen gegeben werden.
 - ii. Sprint -Distanz 2 Minute pro blaue Karte
 - iii. Kurz-Distanz 4 Minuten pro blaue Karte
 - iv. Mittel-Distanz 6 Minuten pro blaue Karte

- c. Die Zeitstrafen werden auf die Gesamtzeit des Athleten/der Athletin addiert.

(2) Wettkampfdurchführung

- a. Alle Liga-Mannschaften müssen geschlossen einchecken. Nach dem Einchecken der Mannschaft werden keine weiteren Starter*innen für diese Mannschaft zugelassen.
- b. Die Eincheckzeiten des Veranstalters sind einzuhalten.
- c. Sind vom Veranstalter keine Eincheckzeiten vorgegeben, beträgt diese 30 Minuten vor dem Start. Später kommende Mannschaften werden nicht mehr für diesen Wettkampf zugelassen.
- d. Eine Veränderung der Startnummer in jeglicher Form, führt zur Disqualifikation des jeweiligen Athleten/der jeweiligen Athletin.
- e. Wird der Chip eines anderen Athleten/einer anderen Athletin benutzt oder eine falsche oder unvollständige Chip-Nummer angegeben, so wird der betroffene Athlet/die betroffene Athletin wegen fehlender Identifizierung disqualifiziert.
- f. Wenn eine Umkleidezone und/oder Tütenablage für die Rad- und Laufbekleidung eingerichtet wird, so haben sich an dem für die Teilnehmer*innen zugewiesenen Radstellplatz nur die für den Wettkampf notwendigen Utensilien zu befinden.
Befinden sich Taschen, Boxen o.Ä. am Wechselplatz, wird dieses mit einer gelben Karte geahndet.
- g. Die Nichtbeachtung des § 21 Ligaordnung zur einheitlichen Mannschaftsbekleidung wird mit einer gelben Karte geahndet.

- h. Sollte ein gemeinsamer Zieleinlauf stattfinden, liegt es im Ermessen des Wettkampfgerichtes, die Platzierung der gemeinsam einlaufenden Teilnehmer*innen festzulegen.

(3) Einsprüche

- a. Es gelten die Einspruchsfristen gemäß §45 der aktuellen SpO.
- b. Die Ergebnislisten müssen innerhalb der Einspruchsfristen kontrolliert werden. Spätere Einsprüche können nicht mehr angenommen werden.
- c. Im Ligabetrieb beträgt die Einspruchsgebühr 50,00 €.

(4) Mannschaftsbetreuer*in

- a. Das Betreten der Wechselzone ist dem Betreuer/der Betreuerin nur mit Betreuerausweis und in Begleitung eines Kampfrichters gestattet.
- b. Hierzu ist dem Kampfrichter ein triftiger Grund zu nennen. Dieser ist grundsätzlich dann gegeben, wenn eine Wettkampfdurchführung eines Athleten/einer Athletin oder der Mannschaft ansonsten nicht möglich wäre. Ein Betreten der Wechselzone während des laufenden Wettkampfs ist nicht gestattet.

(5) Siegerehrung

- a. Für jede Liga wird am Veranstaltungstag eine separate Siegerehrung durchgeführt. Die Teilnahme der Mannschaft an der Siegerehrung ist Pflicht. Die Mannschaften haben in einheitlicher Vereinskleidung und in vollzähliger Anzahl bei der Siegerehrung zu erscheinen. Unvollständiges Erscheinen bzw. „falsche Kleidung“ wird mit 2 Strafpunkten, im Wiederholungsfall mit 4 Strafpunkten geahndet.

Vereinskleidung bedeutet mindestens einheitliche Oberkörperbekleidung mit Vereinsnamenaufdruck. Die Siegerehrung ist Bestandteil des Wettkampfes.

- b. Eine Mannschaft, die nicht vollständig an der Siegerehrung teilnimmt, bekommt kein Preisgeld.

Wertungssystem

- (1) Jede*r Athlet*in erhält nach Abschluss des Wettkampfs eine Platzziffer, die sich nach der Reihenfolge des Zieleinlaufs richtet. Dies erfolgt ohne Berücksichtigung der Altersklasse.
- (2) Die maximale Platzziffer ergibt sich aus der Anzahl der Startenden und wird folgendermaßen berechnet:

Beispiel für die NRW-Liga Männer und Frauen:

Männer: 18 Teams je 4 Starter = 72 Starter = Platzziffer 72

Frauen: 18 Teams je 3 Starterinnen = 54 Starterinnen = Platzziffer 54

- (3) Die maximale Punktzahl für die Teamwertung beträgt 20. In den Ligen, in denen mehr als 20 Teams am Start sind ist die maximale Punktzahl gleich der Anzahl der Teams.
- (4) Die Anzahl der Teams richtet sich nach dem abschließenden Meldeeingang vor dem 1. Wettkampf.

(5) Tabelle mit den Daten für die NRW-Ligen

Liga	Anzahl Wettkämpfe	Anzahl Starter*innen	Anzahl Teams	Maximale Platzziffer	Maximale Punktzahl
NRW-Liga Männer	5	4	18	72	20
NRW-Liga Frauen	5	3 (4)	16	48 (64)	20
Regionalliga Männer	5	4	18	72	20
Regionalliga Frauen	5	3	18	54	20
Oberliga Männer	4	4	18	72	20
Oberliga Frauen	4	3	26	78	26
Verbandsliga Nord Männer	4	4	17	68	20
Verbandsliga Mitte Männer	4	4	16	64	20
Verbandsliga Süd Männer	4	4	18	72	20
Landesliga Nord Männer	4	4	21	84	21
Landesliga Mitte Männer	4	4	24	96	24
Landesliga Süd Männer	4	4	26	104	26
Senioren	4	4 (3)	20	80	20
Masters	4	4 (3)	21	84	21

(6) Unmittelbar nach jeder Veranstaltung wird eine Ligawertung erstellt. Diese wird im Internet (www.nrw.tv) veröffentlicht und den Mannschaftsführern/Mannschaftsführerinnen übermittelt.

(7) Durchführung

- a. Bei weniger Teams am Wettkampftag am Start als in Tabelle nach Nr. (5) angegeben, gelten die maximalen Platzziffern gem. der Tabelle nach Nr. (5)
- b. Disqualifizierte Athleten/Athletinnen erhalten bei allen Wettkämpfen die maximale Platzziffer gem. der Tabelle nach (5), plus 3, egal wie viele Teams (Starter*innen) bei dem Wettkampf tatsächlich angetreten sind.
- c. Disqualifizierte Athleten/Athletinnen kommen immer in die Mannschaftsaddition.

Beispiele für die Platzziffervergabe:

Maßgebend ist immer die Registrierung mittels Chip!

Athlet*in gestartet und im Ziel registriert:

- registrierte Einlaufplatzziffer

Athlet*in gestartet und im Ziel nicht registriert:

- letzte Platzziffer des Wettkampfes (gem. gestartete Athleten/Athletinnen im Wettkampf) + 1

Athlet*in nicht am Start:

- maximale Platzziffer gem. Tabelle nach Nr. (5)

- d. Teams mit weniger als 3 (bei 4er Teams) bzw. 2 Athleten/Athletinnen (bei 3er Teams) am Start, dürfen am Wettkampf teilnehmen. Die Mannschaften erhalten jedoch die Maximalplatzziffer multipliziert mit der Anzahl der normalen Teammitglieder.
- e. Teams, die wegen unsportlichen Verhaltens disqualifiziert bzw. aus der Wertung genommen wurden, erhalten als Team die

Maximalplatzziffer multipliziert mit der Anzahl der normalen Teammitglieder und werden mit 0 Punkten auf den letzten Platz gesetzt. Zusätzlich werden 2 Gesamtpunkte abgezogen.

- f. Teams die nicht an den Start gehen erhalten 0 Punkte.
- g. Platzziffervergabe bei Teamwettkämpfen:
Bei Teamwettkämpfen richtet sich die Platzziffervergabe nach Platzierung und Anzahl der Starter*innen.

Beispiel Damen:

- 1. Platz x 3 Starterinnen = 3 Platzzifferpunkte
- 2. Platz x 3 Starterinnen = 6 Platzzifferpunkte
- 3. Platz x 3 Starterinnen = 9 Platzzifferpunkte usw.

Beispiel Herren:

- 1. Platz x 4 Starter = 4 Platzzifferpunkte
- 2. Platz x 4 Starter = 8 Platzzifferpunkte
- 3. Platz x 4 Starter = 12 Platzzifferpunkte usw.

- (8) Nach Ablauf eines Wettkampfes ergibt sich folgender fiktiver Endstand:

Beispiel der Tagesplatzierung: (18 Mannschaften in der Liga; kein Teamwettkampf)

1. Mannschaft A	Platzziffer	35	=	20	Punkte
2. Mannschaft B	"	42	=	19	Punkte
3. Mannschaft C	"	99	=	18	"
4. Mannschaft D	"	103	=	17	"
4. Mannschaft E	"	103	=	17	"
6. Mannschaft F	"	144	=	15	"
7. Mannschaft G	"	151	=	14	"
...					
18. Mannschaft R	"	280	=	3	Punkte

Bei gleicher Platzziffer erhalten die Teams die gleichen Punkte, siehe Bsp. mit Platzziffer 103 = 17 Punkte. Die nächste Tagesplatzierung 5 wird dann nicht vergeben. Bei der Gesamtwertung wird ebenfalls nach dieser

Regelung verfahren.

(9) Nach Ablauf aller Serienveranstaltungen ergibt sich exemplarisch folgende Tabelle:

				Wettkampf I		Wettkampf II		Wettkampf III		usw.	
Platz	Mannschaft	Punkte	Platzziffer	Punkte	Platzziffer	Punkte	Platzziffer	Punkte	Platzziffer	usw.	usw.
1	A	59	106	20	35	19	41	20	30
2	B	56	129	19	42	18	54	19	33
3	C	56	173	18	99	20	36	18	38
4	D	45	324	17	103	16	98	12	123
5	E	44	320	17	103	14	105	13	112
...

Bei Punktgleichheit entscheidet die Summe der Platzziffern über die Platzierung in der Tabelle, siehe Bsp. Mannschaft B und C mit 56 Punkten. Die Mannschaft mit der geringeren Platz.